

Da ich nicht weiß wie tief die Vorkenntnisse in Rocrail sind hier recht genau die Schritte wie man es machen kann. Möglicherweise gibt es andere Wege jedoch dieser funktioniert auf jeden Fall:

1. eine neue Aktion erstellen "Tabellen/Aktionen" -> Neu
2. Namen vergeben für die Aktion, im Beispiel "Warten_Hauptbahnhof_Gl_4" mit einer Beschreibung falls gewünscht

Aktion Warten_Hauptbahnhof_Gl_4 ×

Übersicht Definition Verwendung Schnittstelle

Kennung	Beschreibung	T...	
RV55WS_on	RV55WS einschalten	fb	
Rampe_close	Block Rampe schließen	bk	
Rampe_open	Block Rampe öffnen	bk	
Schattenbahnhof_Gl_5_close	Block Schattenbahnhof_Gl_5 schließen	bk	
Schattenbahnhof_Gl_5_open	Block Schattenbahnhof_Gl_5 öffnen	bk	
Warten_Atlantis_Gl_2	Einschalten und Ausschalten des Wartens bei Atlantis Geis 2	ext	
Warten_Hauptbahnhof_Gl_4	Einschalten und Ausschalten des Wartens bei Hauptbahnhof Geis 4	ext	
Warten_Schattenbhf_Gl_5	Einschalten und Ausschalten des Wartens bei Schattenbahnhof Gleis 5	ext	
Warten_Schattenbhf_Gl_7a	Einschalten und Ausschalten des Wartens bei Schattenbahnhof Gleis 7a	ext	
Weiche WD04 gerade	stellt Weiche WD04 auf gerade ein	sw	

Kennung nicht belegt

Beschreibung

3. Auf dem „Definitionen“ Tab als Type „Ext. Programm starten“ auswählen und im Befehl einen Namen für das Script eingeben. Hier ist es „warten_Hauptbahnhof_Gl_4.xml“.

Aktion Warten_Hauptbahnhof_Gl_4

Übersicht Definition Verwendung Schnittstelle

Type **Ext. Programm starten.**

Kennung

Sub-Kennung

Befehl **warten_Hauptbahnhof_Gl_4.xml**

Doppelte Anführungszeichen Asynchron

Parameter

Laufzeit 0 100ms

Zeitgeber 0 ms

Aktivierungszeit

Benutze Jede Zufall Aktiviert

Stunde 0 Minute 0 Sek. 0

< > </> OK Abbrechen Übernehmen Hilfe

4. Auf „Edit“ klicken um das Script aus dem Wiki eingeben zu können.

XmlScript: warten_Hauptbahnhof_Gl_4.xml

```

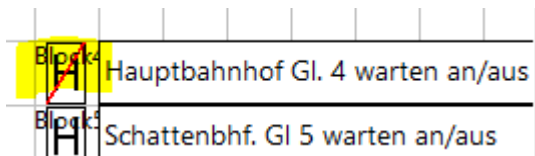
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xmlscript>
  <if state="co Block4 = on">
    <then>
      <bk id="Hauptbahnhof Gl 4" cmd="waiton"/>
    </then>
    <else>
      <bk id="Hauptbahnhof Gl 4" cmd="waitoff"/>
    </else>
  </if>
</xmlscript>

```

Prüfen \n Anweisung Kennung Befehl Parameter \n Einfügen

Speichern Abbrechen Help

5. Dort unbedingt „Block4“ mit dem Namen des späteren Buttons zum Schalten ersetzen und „Hauptbahnhof Gl 4“ mit der Kennung des zu ändernden Blockes. Übrigens funktioniert es wider den Angaben auch mit Leerzeichen in der Blockkennung (IT`ler wissen natürlich das dies nicht optimal ist!)
6. Unten auf „Speichern“ klicken
7. Einen neuen Button erstellen im Gleisplan, welcher nun „Block4“ heißt. Wie gesagt für den Moment tut es der Standard Button (rot/grün viereckig), der muss heißen wie im Script angegeben, hier „Block4“. Im Screen Shot ist es schon der H Button Dazu kommen wir später.



8. Rechts Klick auf den Button und „Eigenschaften“ dann gleich auf „Aktionen“ gehen

Ausgang Block4

Übersicht Allgemein Schnittstelle Farbe

Kennung @ Block4

Beschreibung @

SVG 9

Dekoder

Block-Kennung

Fahrstraßen-Kennungen

Gruppenkennung

Optionen

Anzeigen Drei Zustände Bedienbar

Typ

Schalte Taster

Aktionen...

< > </> OK Abbrechen Übernehmen Hilfe

9. Nun 2-mal die vorher erstellte Aktion „Warten_Hauptbahnhof_Gl_4“ hinzufügen, einmal bei Status = on und einmal bei Status = off. Der Status hier ist ja der Status des Buttons und das sagt nur aus das in beiden Zuständen des Button on und off jeweils die selbe Aktion „Warten_Hauptbahnhof_Gl_4“ ausgeführt werden soll. Der Screen Shot zeigt das erste Mal mit on.

Übersicht | Bedingungen

Kennung	Beschreibung
Warten_Hauptbahnhof_Gl_4	
Warten_Hauptbahnhof_Gl_4	

< | >

Aufwärts | Abwärts | Kopieren | Einfügen

Kennung: Warten_Hauptbahnhof_Gl_4

Status: on

Sub-Status:

Laufzeit: 0 | Zeitgeber: 0

Lokomotive:

Beschreibung:

Zurücksetzen Alle Bedingungen müssen WAHR sein
 Beim Befehl Beim Ereignis

Modus:
 Automatisch Manuell beide

Hinzufügen | Entfernen | Ändern

</> | OK | Abbrechen | Übernehmen | Hilfe


10. Dann noch „Übernehmen“ und „OK“ klicken, dann ist alles gespeichert.


Nun kann mit dem neuen Button der Wartezustand des eingestellten Blocks geändert werden.

Kommen wir zu den H Buttons. Auch hier gibt es mehrere Möglichkeiten, zuerst mal muss man jeweils einen Button „H“ für „warten im Block“ und „durchgestrichenes H“ für „nicht warten im

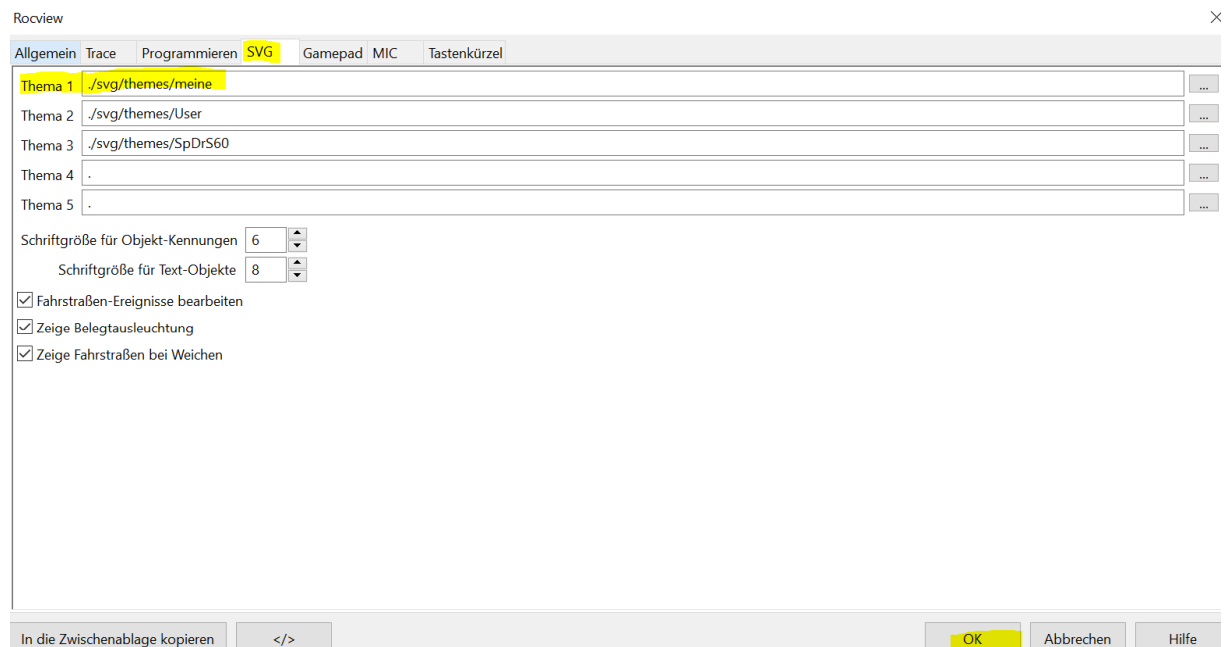
Block“ anlegen. Nun kann man diese einfach in ein SVG Unterordner stellen, man weiß dann jedoch nie was damit bei Updates passiert. Rob kann uns sicher sagen ob hier Ordner geleert werden vor dem Update. Ich habe es so gemacht:

1. Im Serververzeichnis unter svg einen neuen Ordner erstellen, hier als Beispiel „meine“:
C:\Program Files (x86)\Rocrail\svg\themes\meine
2. In diesen Ordner nach Anleitung im Wiki die beiden neuen Symbole ablegen, zu beachten ist hier das man eine freie # Nummer verwendet, hier Symbolnummer 9.

 button-9-off.svg

 button-9-on.svg

3. Nun muss man in der Rocview.ini noch diesen weiteren Ordner zu seinen SVG Konfigurationen als ersten Eintrag hinzufügen und danach auf „ok“ gehen:



4. Ein Schritt verbleibt, in der Konfiguration des Button muss man nun natürlich sagen das Symbol #9 auch verwendet wird anstelle von Standard #0. Dazu wieder rechtsklick auf den „Block4“ Button. Dann unter SVG #9 einstellen und mit „Übernehmen“ und „Ok“ verlassen:

Ausgang Block4 ×

Übersicht Allgemein Schnittstelle Farbe

Kennung @

Beschreibung @

SVG

Dekoder

Block-Kennung

Fahrstraßen-Kennungen ...

Gruppenkennung

Optionen

Anzeigen Drei Zustände Bedienbar

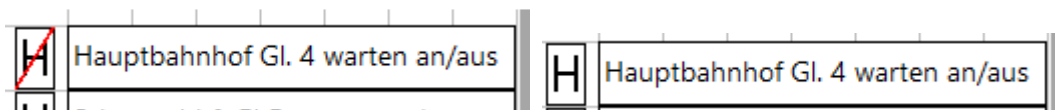
Typ

Schalte Taster

Aktionen...

< > </> **OK** Abbrechen **Übernehmen** Hilfe

Ergebnis für „nicht warten“ bzw. „warten“ in diesem Block:



Ich hoffe diese Anleitung hilft!

Viele Grüße Stefan